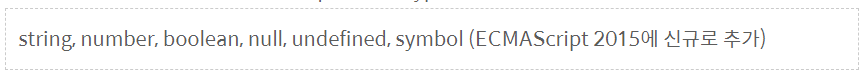
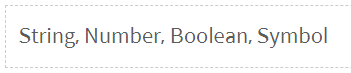
* <https://flow.org/en/docs/types/primitives/>

**Primitive Types**

Primitive type에 대응하는 wrapper object가 존재함



🡪 Primitive



🡪 Wrapper

* Booleans

boolean과 Boolean은 다른 type임

boolean은 primitive type이며 문자 그대로의 value로 true, false 값을 가짐. A===b와 같은 expression의 결과 값도 boolean type.

반면에 Boolean은 wrapper object로 객체이며 type을 찍어보면 boolean이 아닌 object가 나옴. 따라서 new Boolean(x)와 같이 객체 생성 표현으로 만들어 줘야 함

* Strings

js는 string과 다른 type들을 합칠 때 string으로 type을 전환하는 것이 내포되어 있음. 그러나 flow에서는 에러가 나는 몇 가지 예시가 있는데

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

에러가 나는 type들과의 concatenating은 string으로 변환시키면서 해결할 수 있음

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

string도 String과는 다른 타입

* Numbers

다른 언어들과 달리 js는 number에 대해 number라는 one type을 가짐. 42, 3.14 모두 같은 number 타입이며 Infinity, NaN 또한 number로 취급.

number도 마찬가지로 Number과 다른 type. parseFloat(x), parseInt(x)와 같은 expression의 결과는 number type.

Number type은 Number(x)로 만들어지는 wrapper object

* null and undefined

js는 null과 undefined를 가짐. 둘은 다른 type임

* + undefined는 원시 값으로 선언한 후에 값을 할당하지 않은 변수나 값이 주어지지 않은 인수에 자동으로 할당됨. 반면 null은 어떤 값이 “의도적으로” 비어 있음을 표현하는 것으로 해당 변수가 어떤 객체도 가리키고 있지 않다는 것을 의미
* Sysmbols (new in ECMAScript 2015)